Atitit 移动互联网 产业维度

[1. 移动互联网带来的模式变革  1](#_Toc333)

[2. 从视窗到“苹果与机器人”，软件发展模式的颠覆  2](#_Toc16000)

[3. 第3章 从X86到ARM，蚂蚁绊倒了大象  2](#_Toc18659)

[4. 第5章 云计算+移动互联网——云与端的深度耦合  2](#_Toc23475)

[5. 应用商店，业务提供及组织模式的变化  2](#_Toc25993)

[6. HTML5，产业水平化的催化剂  3](#_Toc14498)

[7. 移动互联网技术架构的发展历程 4](#_Toc1849)

[8. 移动终端执行环境与操作系统 5](#_Toc14018)

[9. 第6章 移动互联网服务技术 5](#_Toc15719)

[10. 移动互联网2.0技术 6](#_Toc29738)

[11. 第6章无线局域网与IEEE 802.11标准70 6](#_Toc4222)

[12. 第8章Ad hoc网络92 7](#_Toc22423)

[13. 第9章传感器网络122 8](#_Toc21568)

[14. 第10章物联网134 8](#_Toc13784)

[15. 第11章软件定义网络161 9](#_Toc25096)

[16. 第12章智能机器人网络177 10](#_Toc9084)

[17. 第17章图形码301 条码二维码 10](#_Toc8772)

[18. 19章移动互联网智能化和算法349 12](#_Toc23788)

[19. 第22章互联网的未来及影响379 13](#_Toc18085)

[20. 参考资料 14](#_Toc16474)

[20.1. 《移动互联网——模式创新的力量》(许志远　等编著)【简介\_书评\_在线阅读】 - 当当图书.mhtml 14](#_Toc25293)

[20.2. 《从1.0到4.0 移动互联网时代的零售就该这样做》(张鹏 峥嵘)【简介\_书评\_在线阅读】 - 当当图书.mhtml 14](#_Toc28719)

[20.3. 《移动互联网技术架构及其发展（修订版）》(郑凤　等编著)【简介\_书评\_在线阅读】 - 当当图书.mhtml 14](#_Toc16268)

[20.4. 《移动互联网导论(第2版）》(王新兵)【简介\_书评\_在线阅读】 - 当当图书.mhtml 14](#_Toc10714)

# 移动互联网带来的模式变革

1.1 移动互联网对信息产业的整体影响   
1.2 移动互联网带来的模式变革   
1.2.1 整体（产业组织）模式——垂直一体化   
1.2.2 硬件模式——从垂直到水平   
1.2.3 软件模式——开放与开源   
1.2.4 业务模式——App Store以及未来的HTML5   
1.2.5 发展速度——超越摩尔定律   
1.2.6 模式变化给我国带来的机遇

# 从视窗到“苹果与机器人”，软件发展模式的颠覆

# 第3章 从X86到ARM，蚂蚁绊倒了大象

# 第5章 云计算+移动互联网——云与端的深度耦合

# 应用商店，业务提供及组织模式的变化

1. 7.1 移动业务组织模式的变革历程   
   7.1.1 从无到有：内置应用的出现   
   7.1.2 封闭花园：移动梦网的兴起   
   7.1.3 开放平台：应用商店的登场   
   7.2 业务组织的主导平台换位   
   7.2.1 纵向发展：原生领军应用程序商店   
   7.2.2 紧随原生应用商店的第三方应用程序商店   
   7.2.3 应势而生：运营商应用程序商店   
   7.2.4 厚积薄发：互联网企业应用程序商店   
   7.2.5 平衡共进：终端厂商应用程序商店   
   7.3 新型业务组织模式形态的兴起   
   7.3.1 蓄势待发：Web应用程序商店   
   7.3.2 规模有限：发展蓄力阶段   
   7.4 业务组织方式的全新探索   
   7.4.1 SNS类业务组织平台   
   7.4.2 IM类业务组织平台   
   7.4.3 浏览器类业务组织平台   
   7.5 新模式新方式或将带来颠覆性变革   
   7.5.1 跨终端、跨平台的实现   
   7.5.2 龙头垄断地位被撼动

# HTML5，产业水平化的催化剂

1. 9.1 垂直和水平之争，由来已久   
   9.2 四要素环环相扣，奠定HTML5产业基础   
   9.2.1 总体而言，含四大构成要素   
   9.2.2 被全产业所采纳的通用标准是统一的基础   
   9.2.3 终端Web应用环境是实现跨平台的关键   
   9.2.4 移动Web应用在开发和运维方面拥有超越原生的优势   
   9.2.5 分发机制和赢利模式更加灵活多样   
   9.3 技术、生态两线并举，HTML5产业雏形初现   
   9.3.1 概况：全球新一代Web产业生态一览   
   9.3.2 标准化工作的长期性和不确定性并存   
   9.3.3 应用逐渐丰富，移动领域难点已现   
   9.3.4 平台进化加速，内核归一化发展   
   9.3.5 移动环境下竞争更为激烈，OS短期内优势稳固   
   9.3.6 HTML5由炒作步入现实，技术革新与生态构建缺一不可   
   9.4 挑战重重，技术和产业成熟尚需时日   
   9.4.1 碎片化影响跨平台实现   
   9.4.2 低性能影响应用创新   
   9.4.3 成熟模式的缺乏影响规模普及   
   9.4.4 小结   
   9.5 影响深远，HTML5拉开多产业变革的序幕   
   9.5.1 创新移动互联网应用生态模型   
   9.5.2 促进跨屏融合，冲击现有操作系统格局   
   9.5.3 运营商释放电信网络能力优势的最佳出口   
   9.6 我国同步于全球，已具备较好的产业基础   
   9.6.1 概况：我国新一代Web产业生态一览   
   9.6.2 浏览器表现尤为突出，部分核心技术已自主突破   
   9.6.3 操作系统Web化探索更深一步，并已率先

?

# 移动互联网技术架构的发展历程

1. 2.1 \*\*代移动通信技术（1G）   
   2.2 第二代移动通信技术（2G）   
   2.3 第三代移动通信技术（3G）   
   2.4 第四代移动通信技术（4G）   
   2.5 第五代移动通信技术（5G）   
   2.6 移动互联网新技术

# 移动终端执行环境与操作系统

4.1 移动终端   
4.2 移动终端技术架构   
4.3 操作系统   
下篇：云 279  
? 第5章 移动云计算   
5.1 IDC   
5.2 内容分发平台   
5.3 移动云计算的概念、特点及技术内涵   
5.4 移动云计算技术   
5.5 移动云计算的前景   
?

# 第6章 移动互联网服务技术

6.1 移动互联网业务体系   
6.2 移动互联网技术体系   
6.3 移动门户与内容管理   
6.4 移动应用商店   
6.5 移动浏览器  
6.6 移动搜索   
6.7 移动商务   
6.8 移动阅读   
6.9 移动安全   
6.10 移动社交   
6.11 跨平台移动开发技术   
6.12 智能硬件   
6.13 开源软件   
6.14大数据   
?

# 移动互联网2.0技术

1. 7.1 移动互联网2.0简介   
   7.2 移动互联网2.0技术   
   7.3 移动互联网的内容运营模式   
   7.4 Web 2.0的技术应用   
   7.5 移动互联网技术的发展趋势

# 第6章无线局域网与IEEE 802.11标准70

6.1无线局域网的构成70

6.2无线局域网的拓扑结构71

6.3802.11标准家族72

6.3.1IEEE 802.1172

6.3.2IEEE 802.11b72

6.3.3IEEE 802.11a73

6.3.4IEEE 802.11g74

6.3.5IEEE 802.11n74

6.3.6IEEE 802.11ac76

6.3.7IEEE 802.11ad77

# 第8章Ad hoc网络92

8.1Ad hoc网络概述92

8.1.1Ad hoc网络产生背景92

8.1.2Ad hoc网络发展历史92

8.1.3Ad hoc网络定义93

8.1.4Ad hoc网络特点93

8.1.5Ad hoc网络的应用95

8.1.6Ad hoc网络面临的问题95

# 第9章传感器网络122

9.1概述122

9.2无线传感器网络123

9.2.1IEEE 1451与智能传感器123

9.2.2无线传感器网络体系结构125

9.3无线传感器网络的应用127

9.3.1军事应用127

9.3.2医疗卫生应用128

9.3.3环境及农业应用129

9.3.4智能家居应用130

9.3.5其他应用130

9.4无线传感器网络系统131

习题132

参考文献132

人物介绍——图灵奖得主Edmund M. Clarke教授133

参考文献133

# 第10章物联网134

10.1物联网综述134

10.1.1物联网的历史134

10.1.2物联网的发展近况134

10.1.3物联网的应用136

10.2超宽带无线通信技术139

# 第11章软件定义网络161

11.1网络发展概述161

11.1.1计算机网络发展现状161

11.1.2计算机网络发展面临的问题162

11.1.3云计算网络163

11.2软件定义网络164

11.2.1软件定义网络的发展164

11.2.2软件定义网络定义165

11.2.3软件定义网络的优势166

11.3软件定义网络关键技术167

11.3.1OpenFlow概述168

11.3.2VXLAN概述170

11.3.3其他关键技术173

11.4软件定义网络标准现状175

11.4.1标准化组织175

11.4.2开源项目176

习题176

# 第12章智能机器人网络177

12.1智能机器人平台177

12.1.1NAO人型机器人177

12.1.2H20系列人型机器人181

12.1.3国内机器人现状182

# 第17章图形码301 条码二维码

17.1一维条形码301

17.1.1一维条形码的分类302

17.1.2一维条形码的应用303

17.2QR码304

17.2.1二维码的诞生304

17.2.2QR码的公开及其普及305

17.2.3QR码标准及其进化305

17.2.4QR码的优点306

17.2.5QR码的符号结构306

17.2.6QR码特征306

17.2.7版本和规格307

17.2.8QR码的应用308

17.3其他二维码310

17.3.1Data Matrix310

17.3.2PDF417311

17.3.3Aztec码312

17.3.4MaxiCode312

17.3.5EZcode313

17.4高维码313

17.4.1HCCB（高容量彩色条码）313

17.4.2COBRA313

习题315

第18章网络经济学316

18.1博弈论316

18.1.1完全信息静态博弈316

18.1.2完全信息动态博弈321

18.1.3不完全信息静态博弈322

18.1.4不完全信息动态博弈325

18.2拍卖机制326

18.2.1拍卖的要素327

# 19章移动互联网智能化和算法349

19.1智能移动互联网350

19.1.1移动社交网络350

19.1.2基于大规模视频流的实时分析与处理351

19.1.3智慧城市351

19.1.4医疗图像分析系统352

19.1.5互联网金融大数据352

19.2众筹网络352

19.2.1众筹网络资源调度方案353

19.2.2众筹网络的节点激励机制353

19.2.3众筹网络安全机制353

19.3移动互联网的计算353

19.3.1大数据分析——强大的工具353

19.3.2分布式计算355

19.4两个实例356

19.4.1朋友关系预测［8］356

19.4.2车载互联网路由优化357

习题357

参考文献357

第20章移动互联网的工业设计359

20.1移动互联网的产品359

20.1.1产品分类359

20.1.2产品特点361

20.2移动互联网的设计和研发362

第21章移动互联网游戏369

21.1移动互联网游戏产业链369

21.2移动互联网游戏类型371

21.3移动互联网游戏发展史与经典游戏371

21.4移动互联网游戏的发展前景374

21.5移动互联网游戏公司miHoYo375

参考文献377

人物介绍378

# 第22章互联网的未来及影响379

22.1互联网带来的行业变革379

22.2互联网金融： 数字化时代的金融变革388

22.2.1互联网金融与金融互联网388

22.2.2互联网金融的新模式389

22.2.3互联网金融的未来391

22.3互联网对传统教育的挑战392

22.3.1互联网对传统教育的影响392

22.3.2因特网对教育观念转变的意义393

22.3.3互联网时代现代教育的几个特点394

22.3.4因特网进入现代教育需注意的问题395

22.4互联网所引起的信息安全问题396

# 参考资料

## 《移动互联网——模式创新的力量》(许志远　等编著)【简介\_书评\_在线阅读】 - 当当图书.mhtml

## 《从1.0到4.0 移动互联网时代的零售就该这样做》(张鹏 峥嵘)【简介\_书评\_在线阅读】 - 当当图书.mhtml

## 《移动互联网技术架构及其发展（修订版）》(郑凤　等编著)【简介\_书评\_在线阅读】 - 当当图书.mhtml

## 《移动互联网导论(第2版）》(王新兵)【简介\_书评\_在线阅读】 - 当当图书.mhtml